



PARTITA	1	X	2	u/o 6,5		u/o 9,5		u/o 15,5	
Ajax - Zwolle	1	12	3	15	no	4	2	no	3
Heerenveen - FC Utrecht	2	10	1	12	no	9	3	no	3
PSV - FC Groningen	3	4	2	10	no	5	2	no	5
Dordrecht FC - SBV Excelsior	1	12	2	15	no	9	2	no	3
Nac Breda- FC Twente	8	4	1	20	no	10	2	no	1
Feyenoord - Go Ahead Eagles	3	6	2	10	no	9	2	no	5

SOMMA TOTALE DEI GOAL Pari/Dispari		
Ajax - Zwolle	2	3
Heerenveen - FC Utrecht	3	2
PSV - FC Groningen	2	3
Dordrecht FC - SBV Excelsior	3	2
Nac Breda- FC Twente	2	3
Feyenoord - Go Ahead Eagles	3	2

RISULTATO ESATTO:

Inserisci nel tuo commento la partita per il quale vuoi dichiarare il risultato esatto:
(Es. Ajax - FC Groningen 4-3)
PUNTI: 70

MARCATORI		
Nome	Squadra	Quotazione
D'Amato Antonio	FC Groningen	1
Memoli Antonio	Heerenveen	1
Mancusi Massimo	FC Groningen	1
Carleo Giuseppe	Feyenoord	2
Di Martino Gennaro	FC Utrecht	2
Albanese Enrico	Zwolle	2
Grimaldi Michele	FC Groningen	3
Di Domenico Alessandro	Feyenoord	3
Nunziante Fernando	PSV	2
Gabrieli Daniele	SBV Excelsior	3

- REGOLAMENTO:**
1. Qualunque persona, partecipante al torneo o non, può iniziare a giocare al fantascomme in qualsiasi momento della stagione.
 2. Ogni settimana verrà rilasciato il tabellino con le quotazioni delle partite, dei marcatori ed altro con cui i partecipanti possono giocare.
 3. Per poter partecipare, un concorrente deve inserire la propria "bolletta" come commento sotto l'apposita immagine delle quotazioni entro e non oltre l'inizio della prima dichiarata sulla propria scommessa.
 4. Lo scopo del gioco è di accumulare più punti possibili per scalare la classifica.
 5. Il primo in testa alla classifica, alla fine del girone di andata dell'Eredivisie, sarà il vincitore del premio messo in palio dalla direzione.
 6. Per poter fare punti è importante dare i giusti esiti delle partite o delle varie voci messe in quotazione.
 7. Per ogni voce indovinata della propria scommessa si guadagnerà il numero di punti messi in palio dalla quotazione. Per cui il numero totale di punti effettuati per la singola bolletta sarà dato dalla somma delle singole voci indovinate.
 8. Se si indovina tutta la bolletta (punteggio pieno) la somma dei punti messi a disposizione verrà moltiplicata per 10 (valido solo per bollette con numero maggiore di 4 giocate)
 9. E' possibile giocare una sola bolletta a settimana per singolo partecipante.
 10. E' possibile giocare una solo risultato per evento partita (es. Risultato o under/over o risultato esatto etc.)

Primo Marcatore A Segnare (per singola partita)

Indovina chi sarà in una partita il primo marcatore a segnare:
Per ogni giocatore indovinato 25 pti

Indovina chi sarà il primo marcatore a segnare in una partita:
Per ogni giocatore indovinato 25 pti

SEGUICI SUL FACEBOOK:
EREDIVISIE 2014 - ARENA SPORT
e sul nostro sito www.arenasport.it